

VBRControl

Guido Mersmann

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> VBRControl	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY	Guido Mersmann	August 27, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	VBRControl	1
1.1	VBRControl	1
1.2	Einführung	2
1.3	Systemvoraussetzung	2
1.4	Featureliste	2
1.5	Distribution	2
1.6	Installieren von VBRControl	3
1.7	Geschichtliches	3
1.8	Zukünftiges	3
1.9	Bugliste	3
1.10	Danksagungen	4
1.11	Der Autor	4
1.12	Andere Programme von mir!	4
1.13	Fragen, Antworten und vieles mehr!	6
1.14	FAQ: Wie bekomme ich so schönen Blocksatz wie in dieser Anleitung?	7
1.15	VBRControl	7
1.16	Die DOS Argumente - ON/S	7
1.17	Die DOS Argumente - OFF/S	8
1.18	Die DOS Argumente - QUIET/S	8

Chapter 1

VBRControl

1.1 VBRControl

VBRControl V1.00

(C) Guido Mersmann in 1997-2000

VBRControl IS A MAILWARE PRODUCT

READ THE DISTRIBUTION SECTION FOR INFORMATION ON DISTRIBUTION

Contents

- Einführung
- Systemvoraussetzungen
- Featureliste
- Distribution
- Installieren
von VBRControl
- VBRControl
das Programm
- Tips, Tricks, Fragen und Antworten
- Geschichtliches
zu VBRControl
- Zukünftiges
- Bekannte Fehler

Danksagungen

Der Autor
Updates, Bugreports, Anregungen...

Andere Programme von mir !

1.2 Einführung

Einführung

VBRCControl ist ein Tool, das völlig kostenlos das System beschleunigt indem es wichtige Prozessorvektoren aus dem langsamen Chipmem ins Fastmem verlegt.

Es gibt zwar verschiedene Programme, die die selbe Funktion ausführen, aber leider sind diese nicht sehr schön programmiert und verschieben die Vektoren ohne jegliche Sicherheitsmaßnahmen. Darum habe ich mich dazu entschlossen VBRCControl zu schreiben.

1.3 Systemvoraussetzung

Systemvoraussetzungen

Sie benötigen mindestens OS2 und einen beliebigen 680x0 Prozessor, wobei $x > 0$ ist. Einfacher gesagt: Auf einem 68000 läuft dieses Programm nicht, auf allen anderen funktioniert es!

1.4 Featureliste

Features

\textdegree{} 100% Assembler

\textdegree{} absolut Systemkonform

1.5 Distribution

Distribution

Dieses Programm darf auf allen jederman zugänglichen Medien veröffentlicht werden, solange im Archiv alle Files unverändert beiliegen. Bei CD Veröffentlichungen möchte ich gerne ein kostenloses

Exemplar.

VBRControl ist Mailware!

Ich erwarte von jedem, der VBRControl benutzt, daß er mir eine EMail oder eine Postkarte schickt. Ich denke das tut keinem Weh und mich spornt es an neue Features zu integrieren und schnell neue Anpassungen vorzunehmen.

Updates sind über das Aminet zu bekommen.

Für Schäden oder Datenverluste, die durch VBRControl auftreten, hafte ich nicht. Benutzung auf eigene Gefahr !!!

1.6 Installieren von VBRControl

Installieren von VBRControl

Kopieren Sie VBRControl einfach in C: Verzeichnis. In die User-Startup sollten Sie folgende Zeile eintragen:

```
VBRControl ON QUIET
```

Fertig, das war es schon!

1.7 Geschichtliches

Geschichtliches

Dieser Text erzählt etwas tagebuchmäßig, was sich in den verschiedenen Versionen getan hat.

V1.00 Erste Version! (-8

1.8 Zukünftiges

Zukünftiges

\textdegree{} Keine Ahnung (-8 Ich richte mich da voll nach Ihren Wünschen.

1.9 Bugliste

Buglist

\textdegree{} Eine Verschiebung der Prozessorvektoren kann zu einer Fehlfunktion ↔
von
Pogrammen führen, die direkt und ohne Rücksicht auf die Basisadresse an
den Vektoren drehen. Meist sind dies Spiele, die das Betriebssystem
abschalten. Die Schuld liegt hier bei den Spielen und nicht bei
VBRControl!

\textdegree{} Derzeit sind keine Fehler bekannt

1.10 Danksagungen

Danksagungen

\textdegree{} Und natürlich allen, die mich finanziell für dieses Tool ↔
entlohnt
haben.

1.11 Der Autor

Der Autor

Sollten Sie Bugs in VBRControl finden, so bitte ich um Mitteilung,
damit ich diese in neuen Versionen beseitigen kann.

Auch für Anregungen zur Erweiterungen bin ich jederzeit dankbar.

Guido Mersmann
Glatzer Straße 12
48477 Hörstel
Deutschland

INTERNET: geit@gmx.de
FIDONET : 2:2449/246.15
TEL : 05978-225
FAX : 05978-705

1.12 Andere Programme von mir!

Andere Programme von mir!

BoulderDäsh [game/jump/boulderdaesh.lha]

Ein Klone des Original Boulderdash für den Amiga. Dies ist die einzige Version, die auf dem Amiga schneller ist als das Original. Sie sieht genauso aus und verhält sich genauso. Ich wurde schon gefragt, wo sich der C64 befindet. (-8 Das alles schon auf einem 68000 ohne Fastmem. Grafikkartenbenutzer wird freuen, daß dieses Spiel uneingeschränkt auf Grafikkarten funktioniert.

SimpleCat [dev/misc/simplecat.lha]

Dieses Tool ist für Programmierer und Anwender. Mit diesem Programm können die auf einfachste Weise mit ihrem Lieblings Texteditor Kataloge von Programmen ändern. Diese Programme müssen allerdings ein CS-File beiliegen haben. Sehen Sie dazu im Archiv in der Catalogs-Schublade nach.

AFind [util/misc/afind.lha]

Dieses Programm ermöglicht es ihnen auf einfachste Weise ihre AminetCDs zu durchsuchen. Es funktioniert eigentlich wie das Originaltool von der CD, nur werden hier AminetCDs und AminetSets gemischt benutzt und man ist z.B nicht gezwungen die ersten 5 Aminets zu durchsuchen, um ein Programm zu finden, das auf Set1 Diskb liegt.

AView [util/misc/AView.lha]

AView ist ein Programm, das eigentlich wie Multiview funktioniert. Es arbeitet allerdings ohne Datentypen, sondern benutzt eigene Definitionen. Man kann für jeden Dateityp ein eigenes Programm angeben, daß benutzt werden soll.

Guideformat [text/edit/guideformat.lha]

GuideFormat ist ein kleines Tool, das Blocksatz auch bei AmigaGuide Dateien ermöglicht. Dabei ist es egal, ob in der Zeile "Links" oder sonstige Kommandos vorkommen.

GuideCheck [text/edit/guidecheck.lha]

GuideCheck ist ein Tool, das es erlaubt ein Guidefile vollständig zu prüfen und alle eventuellen Fehler aufzudecken.

SiedlerBoot [game/patch/siedlerboot.lha]

Dieses Programm erlaubt das Spielen von Siedler direkt von der Amiga Plus Sonderheft 9 CD. Das geht auch ohne? Klar, aber die Spielstände können nicht gespeichert werden. Mit SiedlerBoot befindet sich nur ein kleines Programm und die Spielstände auf der Platte. Der Rest bleibt auf CD.

Execute64 [misc/emu/execute64.lha]

Execute64 erlaubt es Programme direkt in den Speicher des C64 zu laden und zu starten. Das ermöglicht z.B den Amiga mit seiner Festplatte als riesigen Fileserver (z.B Spiele) zu benutzen.

R [util/cli/r.lha]

"R" erzeugt für jedes Dos-Programm eine Oberfläche. Es gibt also kein kompliziertes studieren der Templates mehr!

DVBControl [comm/misc/dvbcontrol.lha]

DVBControl ist eine Zusatzsoftware für den Nokia Mediamaster (D-Box). Im Zusammenspiel mit der DVB2000 Firmware dieses Digital-TV Dekoders ist es auf einfachste Weise möglich die Firmware zu updaten, die Senderliste zu editieren und vieles mehr! Wer also die DVB2000 und einen Amiga benutzt, kommt um DVBControl nicht herum!

MCCControl [hard/hack/mccontrol.lha]

MCCControl (MemoryCard Control) ist ein Kartenleserprojekt, das speziell für die MemoryCards der Playstation entwickelt wurde. Dazu wird lediglich eine kleine Hardware (Kosten im paar Euro) und die kostenlose Software benötigt!

VBRCControl [util/sys/vbrcontrol.lha]

VBRCControl verlegt die Prozessorvektoren ins Fastmem und beschleunigt dadurch das System.

AvailCPU [util/sys/availcpu.lha]

AvailCPU ist ein Programm, das die Prozessorauslastung mittels der PowerLED anzeigt!

1.13 Fragen, Antworten und vieles mehr!

Fragen, Antworten und vieles mehr!

Noch nichts!

Andere Dinge:

Wie bekomme ich so schönen Blocksatz wie in dieser Anleitung?

1.14 FAQ: Wie bekomme ich so schönen Blocksatz wie in dieser Anleitung?

Wie bekomme ich so schönen Blocksatz wie in dieser Anleitung?

Diese Frage habe ich schon öfter gestellt bekommen. Ich schreibe meine AmigaGuide-Texte immer mit dem GoldED. Das erleichtert die Sache ungemein. Man trägt in den Einstellungen "Verschiedenes" bei Faltmarkierungen einfach "@NODE" und "@ENDNODE" ein und schon wird aus dem unübersichtlichen Klotz ein schön gegliedertes File.

Aber zurück zur Frage. Das Problem sind die Links in den Texten. Die werden von GoldED einfach als Text genommen und sogar umgebrochen. Damit sind sie dann auch kaputt. Die Möglichkeit diese mit der Hand zu editieren (Links entfernen, formatieren, Links wieder einfügen) ist zu umständlich und ausprobieren und selber Spaces einfügen ist auch nicht der Hit.

Darum habe ich

GuideFormat
geschrieben, das diese komplizierte Aufgabe
selber erledigt. Es wird eine Taste und ein paar GoldED Kommandos
definiert, den Rest macht GuideFormat dann selber.

Die Dokumentationen
aller meiner Programme
ist
mit GuideFormat formatiert und hat schon Jahre meines Lebens gespart.

Besser aussehen tut es allemal.

1.15 VBRControl

VBRControl

Folgendes Template wird unterstützt:

```
ON/S
'
OFF/S
'
QUIET/S
```

1.16 Die DOS Argumente - ON/S

ON/S

Mit diesem Schalter wird die Verschiebung der Prozessorvektoren

eingeleitet. Sollten diese bereits verschoben sein, so passiert nichts.

1.17 Die DOS Argumente - OFF/S

OFF/S

Mit diesem Schalter werden die Prozessorvektoren wieder ins Chipmem an die Adresse 0 verlegt.

1.18 Die DOS Argumente - QUIET/S

QUIET/S

Mit diesem Schalter werden alle Ausgaben abgeschaltet, die keine Fehlermeldung darstellen.
